Better code hub (BCH) Evaluatie

Naam: Mark Brinkman

Studentnummer: 346387

Klas: ITV2D

# Sorteren opdracht

# Write short unit of codes

We hebben voor dit onderdeel een voldoende omdat alle code op maar 2 methodes na onder de 15 regels aan code zitten.

# Write simple units of codes

Op dit onderdeel hebben wij een voldoende omdat wij de hoeveelheid branch points zo laag mogelijk hebben gehouden waar dit kon.

# Write code once

In onze code van de sorting opdracht vindt geen code duplicatie plaats.

# Keep unit interfaces small

Alle methodes en klassen hebben maar 3 of minder parameters dus zijn voldoende aan de eisen van better code hub.

# Separate Concerns in Modules

We hebben de code zover deelt dat er maar 1 klasse wat iets meer calls. Dit is de abstracte klasse AbstractSorter, maar deze heeft nog niet zoveel calls dat het onvoldoende is.

# Couple architecture components loosely

Op dit onderdeel hebben wij een onvoldoende omdat er te veel calls worden gemaakt van de ene klasse naar de andere klasse.

# Keep architecture components balanced

We hebben de architecture van ons project in meerdere packages gezet waardoor de code netjes gebalanceerd is tussen de verschillende componenten.

# Keep your codebase small

Aangezien het programma nog maar heel klein is, zal de codebase ook nog klein zijn.

# Automate tests

Wij hebben bij de sorting opdracht wel testcode toevoegt. Hierbij hebben wij 13% test code ten opzichte van de productiecode.

# Write clean codes

Wij hebben geen onnodig comments, slechte expections of rare variable namen volgens BCH dus dit is voldoende.